

- D envia para C.
- C envia para D.
- A envia para C.

17 Considere os hosts X, Y, Z, W e as pontes de aprendizado P1, P2, P3, com tabelas de encaminhamento inicialmente vazias, como na Figura 3.39.

- (a) Suponha que X envie para Z. Que pontes aprendem onde X está? A interface de rede de Y vê esse pacote?
- (b) Suponha que Z envie para X. Que pontes aprendem onde Z está? A interface de rede de Y vê esse pacote?
- (c) Suponha que Y envie para X. Que pontes aprendem onde Y está? A interface de rede de Z vê esse pacote?
- (d) Suponha que Z envie para Y. Que pontes aprendem onde Z está? A interface de rede de W vê esse pacote?

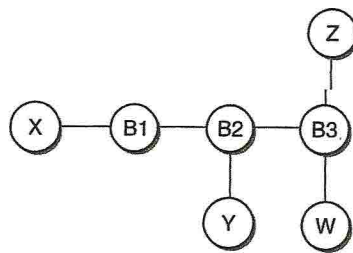


Figura 3.39 Diagrama para o Exercício 17.

18 Dê a árvore de amplitude gerada para a LAN estendida mostrada na Figura 3.40 e discuta como são resolvidos quaisquer empates.

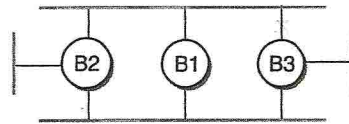


Figura 3.40 LAN estendida para o Exercício 18.

19 Suponha que duas pontes de aprendizado P1 e P2 formem um loop conforme mostra a Figura 3.41, e não implementam o algoritmo de árvore de amplitude. Cada ponte mantém uma única tabela de pares (endereço, interface).

- (a) O que acontecerá se M enviar para L?
- (b) Suponha que, pouco depois, L responda para M. Indique uma seqüência de eventos que faz com que um pacote de M e um pacote de L circulem pelo loop em direções opostas.

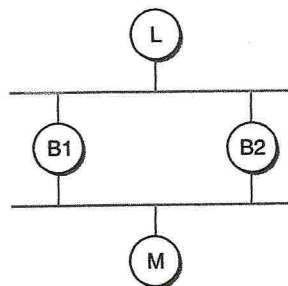


Figura 3.41 Loop para os Exercícios 19 e 20.